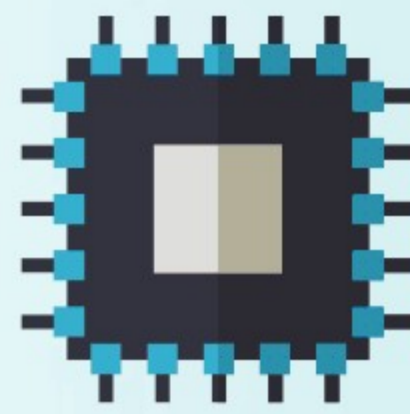


КОМП'ЮТЕРНА ПІДГОТОВКА



1. Універсальні програмні платформи інженерного проектування (Matlab, Mathcad, COMSOL Multiphysics)
2. Мови програмування (HTML, CSS, PHP, JavaScript, C++, Python)
3. Програмні середовища мікроконтролерів (PIC, AVR, STM, ARM, MSP)
4. Системи створення мультимедійного контенту (Pinnacle Studio, Premiere Pro)
5. Системи автоматизованого проектування телекомунікаційних систем (Multisim, Altium Designer, Proteus, LabVIEW, HyperLynx).

БАЗОВІ ДИСЦИПЛІНИ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ

1. Алгоритмізація та програмування
2. Інтернет технології та інформаційні ресурси
3. Комп'ютерний дизайн засобів телекомунікацій / Графічний дизайн
4. Інтернет програмування / Створення веб - додатків
5. Виробництво аудіовізуального та мультимедійного контенту
6. Проектування та розробка мереж і систем "Smart City"/"Smart Home".
7. Інтелектуальні мультисервісні / сенсорні мережі.

ПОДАЛЬША ОСВІТА

Другий рівень вищої освіти – **МАГІСТР**, включно за програмою отримання подвійного диплому в провідних університетах Євросоюзу (1,5 роки навчання).

Третій рівень вищої освіти - науковий ступінь **ДОКТОР ФІЛОСОФІЇ** (4 роки навчання).

ПОРЯДОК ВСТУПУ*

Для вступу до нас Вам необхідно зробити 3 кроки:

1-й крок. Реєстрація на сайті: <http://testportal.gov.ua/registr/> для здобуття СЕРТИФІКАТІВ ЗНО з наступних дисциплін.

Бюджетна або контрактна форма навчання:

1. **Українська мова**
2. **Математика**
3. **Історія України / іноземна мова**
фізика / хімія
біологія

2-й крок. Реєстрація електронної заяви на сайті: <https://vstup.edbo.gov.ua/>

3-й крок. Вибір ЗВО: Хмельницький національний університет, спеціальність 172 - „Електронні комунікації та радіотехніка“.

Освітньо-професійна програма (ОПП) – „Електронні інформаційно-комунікаційні системи та мережі“ (обрати 1 або 2 пріоритет)

***Умови вступу можуть бути змінені**

ІНФОРМАЦІЯ ДЛЯ ДОВІДОК:

Хмельницький національний університет
(4 корпус, 4-209)
вул. Інститутська 11, м. Хмельницький, 29016
УКРАЇНА

Стецюк
Віктор Іванович:
Моб: +38(097)862-00-95
Viber: +38(097)862-00-95

Підченко
Сергій Костянтинівич:
Моб: +38(067)478-86-50
Viber: +38(067)478-86-50



<http://tmit.khmnu.edu.ua>

Хмельницький національний університет
Факультет інформаційних технологій

Спеціальність 172 ЕЛЕКТРОННІ КОМУНІКАЦІЇ ТА РАДІОТЕХНІКА



**НОВА ОСВІТНЯ ІТ ПРОГРАМА
ЄВРОПЕЙСЬКОГО ЗРАЗКА**

ЕЛЕКТРОННІ ІНФОРМАЦІЙНО- КОМУНІКАЦІЙНІ СИСТЕМИ ТА МЕРЕЖІ (ЕІКСМ)

Рівень вищої освіти – **БАКАЛАВР**
Тривалість навчання:
4 роки (повна форма);
3(2) роки (скорочена форма).

Рівень вищої освіти – **МАГІСТР**
Тривалість навчання: 1,5 роки.

ХАРАКТЕРИСТИКА ОСВІТНЬОГО НАПРЯМКУ:

Електронні комунікації (телекомунікації) - головне технологічне досягнення людства, можливість отримання інформації та обміну інформацією в будь-який час доби і в будь-якій точці земної кулі завдяки створенню високорозвиненої інфраструктури телекомунікаційних систем і комп'ютерних INTERNET-мереж наступного покоління (мобільних, супутникових, сенсорних) та їх інтеграції.



Мультимедійні технології - найбільш перспективний напрямок інформатики. Вони мають на меті створення продукту, який містить «колекції зображень, текстів і даних, що супроводжуються звуком, відео, анімацією і іншими візуальними ефектами (комп'ютерні ігри, 2D- і 3D- мультиплікація)», включно з інтерактивним інтерфейсом та іншими механізмами керування.

Інтелектуальні мережі - інформаційні технології передачі даних та пристрої IoT (Інтернет речей), системи та мережі "Розумне місто" (Smart City) і "Розумний будинок" (Smart Home).



ЗМІСТ НАВЧАННЯ

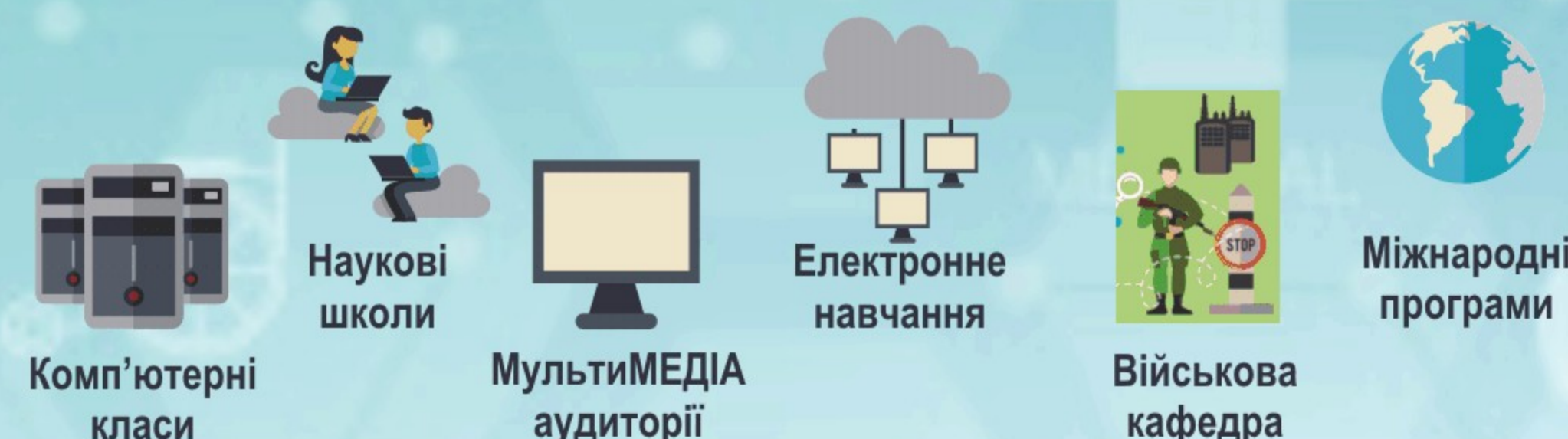
Навчання за освітньою програмою ЕІКСМ надає можливість отримання фундаментальних знань з принципів функціонування, проектування, програмування та експлуатації сучасних телекомунікаційних, інформаційних систем і Інтернет мереж, оволодіння сучасними технологіями мобільного зв'язку та радіодоступу (LTE / UMTS / Wi-Fi / WiMAX).

Майбутні фахівці опановують сучасні хмарні технології, технології віртуалізації інформації, сучасні інформаційні системи, які використовуються для автоматизації різних напрямків діяльності та отримують практичні навички з їх програмування.

Відмінною особливістю освітньої програми ЕІКСМ є отримання теоретичних та практичних навичок з розробки та використання систем і технологій для створення мультимедійного контенту, оволодіння апаратними та програмними засобами запису, обробки і синтезу медіаінформації для потреб ігрової, кіно-, телевізійної та розважальної індустрії.

Новим аспектом освітньої програми ЕІКСМ є отримання теоретичних та практичних навичок в рамках концепції IoT (Internet of Things) обчислювальних мереж, які використовуються при побудові розумних будинків, міст (Smart Home / Smart City) і навіть цілих регіонів і країн.

ДО ПОСЛУГ СТУДЕНТІВ



ПРАЦЕВЛАШТУВАННЯ

Здобуті професійні компетенції надають можливість випускникам освітньої програми ЕІКСМ займати посади фахівця, керівника підрозділу або підприємства (центру):

- з проектування, програмування та обслуговування комп'ютерних і телекомунікаційних систем та мереж, систем відеонагляду і спостереження;
- з комутації, впровадження та технічного обслуговування мобільного зв'язку (GSM, LTE і інш.);
- з адміністрування, програмування та кібербезпеки комп'ютерних мереж, корпоративних мереж, систем радіодоступу (Wi-Fi, Bluetooth і інш.);
- із створення програмних продуктів (веб - програміст, програміст C++, C#, Java, PHP, Python);
- із створення та програмування аудіо-, відео- та мультимедійного контенту для потреб ігрової, кіно-, телевізійної та розважальної індустрії;
- із розробки, програмування, впровадження та експлуатації IoT обчислювальних мереж (Інтернет речей);
- в структурах силового блоку України, Укроборонпрому, Укрзалізниці та промислового комплексу.

Європейські аналоги фахівців освітньої програми ЕІКСМ

NET Developer, Test Automation Engineer, WEB Developer, Android Java Developer, Account manager, DevOps Engineer, VoIP-Engineer, System Administrator, Support Engineer, Radio Engineer, Video/Multimedia Engineer, Sound Engineer/Sound FX artist, 3D Artist/Technical artist/Animator Lightning Engineer/Technical artist, Motion Capture Animator, Front-end Designer.



Якщо Ви не уявляєте своє життя без творчості та прагнете постійного самоудосконалення, то у сфері ЕЛЕКТРОННИХ КОМУНІКАЦІЙ, МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ТА ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Вам гарантована цікава робота, достойна заробітна плата та приємне спілкування!